ACUAN KERJA

KOS UDIN
KUMPULAN ORIENTASI SOAL UJIAN DINAS

A. PENDAHULUAN

Ujian Dinas merupakan salah satu instrumen penting dalam pengembangan jenjang karier Aparatur Sipil Negara (ASN). Keberhasilan dalam ujian ini tidak hanya menentukan kenaikan pangkat, tetapi juga menjadi indikator penting terhadap pemahaman ASN terhadap regulasi, sistem pemerintahan, dan kemampuan administratif. Oleh karena itu, kesiapan dalam menghadapi Ujian Dinas menjadi sesuatu yang sangat krusial.

Namun dalam praktiknya, banyak ASN merasa kesulitan dalam mempersiapkan diri karena materi yang disampaikan bersifat teoritis dan kaku, serta metode belajar yang monoton. Sebagian besar media belajar yang tersedia masih dalam bentuk dokumen statis yang kurang menarik. Hal ini membuat proses belajar menjadi membosankan, kurang interaktif, dan minim evaluasi instan terhadap pemahaman.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dibutuhkan suatu inovasi pembelajaran yang mampu memberikan pengalaman belajar yang menyenangkan, mudah diakses, serta tetap fokus pada substansi materi. Salah satu solusi yang diusulkan adalah penyusunan sebuah *eBook interaktif* yang tidak hanya menyajikan materi inti, tetapi juga dilengkapi dengan latihan soal interaktif, kuis, video motivasi, dan hiburan edukatif. Media pembelajaran ini dirancang agar fleksibel, dapat digunakan kapan saja dan di mana saja, serta mampu merangsang minat belajar ASN secara lebih baik.

B. TUJUAN

Penyusunan eBook interaktif Kos Udin bertujuan untuk:

1. Menyediakan media pembelajaran digital yang efektif dan menyenangkan bagi ASN dalam mempersiapkan Ujian Dinas.
2. Meningkatkan pemahaman ASN terhadap materi-materi ujian melalui penyajian interaktif dan visual yang menarik.
3. Memberikan akses belajar yang fleksibel dan responsif terhadap kebutuhan ASN yang memiliki keterbatasan waktu.
4. Menciptakan suasana belajar yang lebih humanis melalui sisipan konten hiburan dan motivasi, sehingga menurunkan tingkat stres dalam belajar.
5. Mendorong pemanfaatan teknologi dalam proses belajar mandiri ASN yang berkelanjutan.

C. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup dari penyusunan eBook interaktif Kos Udin meliputi:

1. **Penyusunan Materi Inti**
   Materi-materi akan disesuaikan dengan ketentuan Ujian Dinas tingkat I dan II serta Penyesuaian Ijazah, antara lain:
   - Pancasila
   - UUD 1945
   - Tata naskah dinas
   - Sejarah
   - Kepegawaian
   - Politik
   - Manajemen
   - Pelayanan publik
   - Bahasa Inggris
2. **Latihan Soal Interaktif**
   Latihan soal disusun secara variatif dalam bentuk pilihan ganda, benar/salah, dan isian singkat. Soal dilengkapi dengan umpan balik otomatis dan penjelasan jawaban agar peserta dapat belajar dari kesalahan.
3. **Kuis Interaktif Per Bab**
   Setiap akhir bab akan dilengkapi kuis mini sebagai alat evaluasi diri. Kuis ini menjadi alat ukur seberapa jauh pemahaman peserta terhadap topik yang telah dipelajari.
4. **Sisipan Hiburan Edukatif**
   Agar pembelajaran tidak monoton, akan disisipkan video-video pendek yang relevan, seperti:
   - Video lucu ringan
   - Video nasehat dan motivasi
5. **Desain Interaktif dan Aksesibilitas**
   eBook akan dirancang dalam format digital (PDF interaktif dan/atau aplikasi berbasis web) yang bisa dibuka melalui laptop, tablet, maupun smartphone. Desain disusun dengan pendekatan user-friendly dan tampilan menarik agar tidak membosankan.

D. METODOLOGI PELAKSANAAN

Penyusunan eBook interaktif Kos Udin dirancang dalam waktu **60 hari kerja** dengan tahapan sebagai berikut :

Tahapan	Waktu	Uraian
Identifikasi dan pengumpulan materi	Hari 1–10	Mengumpulkan materi sesuai dengan kisi-kisi ujian dinas dan regulasi terbaru
Penyusunan konten materi & latihan soal	Hari 11–25	Menulis materi dalam gaya bahasa yang komunikatif dan menyusun soal latihan
Pengumpulan dan kurasi konten hiburan	Hari 26–35	Mengumpulkan video pendek, motivasi, yang relevan
Desain tampilan dan layout eBook	Hari 36–45	Mendesain antarmuka eBook agar menarik dan mudah digunakan
Uji coba internal dan evaluasi	Hari 46–55	Melakukan uji terbatas terhadap ASN untuk mendapatkan masukan
Finalisasi dan dokumentasi	Hari 56–60	Memperbaiki kekurangan, menyusun dokumentasi dan menyerahkan produk akhir

Proses teresebut dimulai pada 8 Mei – 8 Juli 2025

E. MANFAAT YANG DIHARAPKAN

Penyusunan eBook interaktif ini diharapkan memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Meningkatkan efektivitas pembelajaran ASN dalam menghadapi Ujian Dinas.
2. Mendorong budaya belajar mandiri di kalangan ASN dengan memanfaatkan teknologi.
3. Menjadi model inovatif pembelajaran digital yang dapat direplikasi untuk pelatihan lainnya.
4. Mengurangi beban psikologis ASN dalam belajar melalui pendekatan yang lebih ringan dan menyenangkan.
5. Meningkatkan kompetensi ASN dalam memahami peraturan dan sistem kerja pemerintahan.

F. PENUTUP

Melalui proposal ini, diharapkan adanya dukungan dari pihak terkait untuk merealisasikan penyusunan eBook interaktif Kos Udin sebagai bagian dari upaya modernisasi dan inovasi pembelajaran ASN. Proyek ini tidak hanya akan membantu ASN dalam mempersiapkan Ujian Dinas, tetapi juga mendorong terciptanya budaya kerja cerdas, kreatif, dan adaptif terhadap perkembangan teknologi informasi.

Keberhasilan penyusunan eBook ini diharapkan menjadi langkah awal dalam transformasi metode pembelajaran pegawai yang lebih menyenangkan, efisien, dan berdampak nyata pada kualitas SDM aparatur.